

## Δραστηριότητα 5

Δασκάλα: Βαΐου Αργυρή

Ημερομηνία: 12 Ιανουαρίου 2012

Τάξη :Γ΄

Μάθημα: Μαθηματικά

Ενότητα : Γεωμετρικά Σχήματα και Στερεά Σώματα

Στόχος: Να ζωγραφίσουν γεωμετρικά σχήματα (Tux Paint) και να ομαδοποιήσουν με το Kidspiration.

Λογισμικά: Tux Paint, Kidspiration

Προαπαιτούμενες γνώσεις: Οι μαθητές έχουν εξοικειωθεί με βασικές λειτουργίες του υπολογιστή (πληκτρολόγιο, ποντίκι).

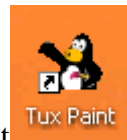
Απαιτούμενος χρόνος: μία ώρα

Οι μαθητές εργάζονται στο εργαστήριο της πληροφορικής σε ομάδες δυο ατόμων (υπάρχουν 8 υπολογιστές)

### ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ

Παιδιά, θα θέλατε να κατασκευάσουμε στον υπολογιστή μερικά γεωμετρικά σχήματα; (όλα είναι ενθουσιασμένα στην ιδέα και μόνο του υπολογιστή)

### ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

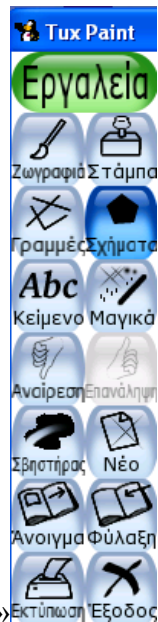
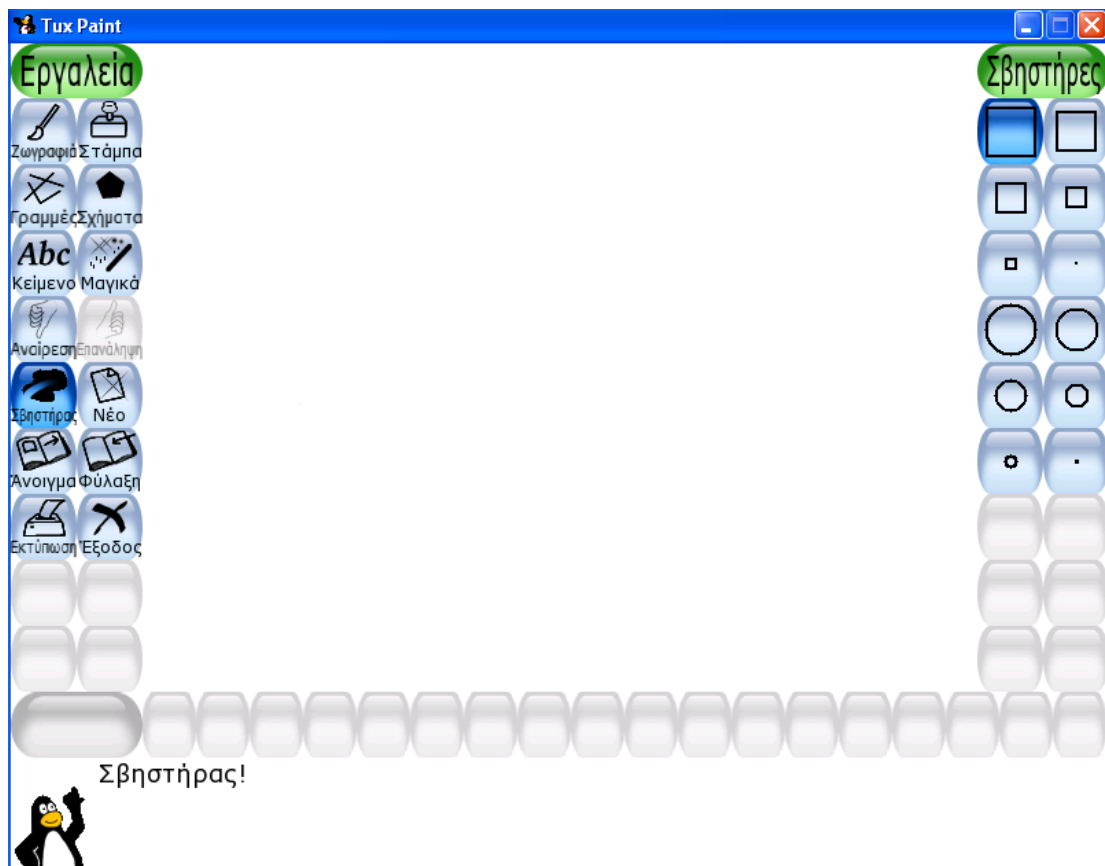


- Ανοίξτε με διπλό κλικ το λογισμικό Tux Paint που βρίσκεται στην επιφάνεια εργασίας του υπολογιστή σας.

Θα εμφανιστεί το παρακάτω εικονίδιο



και στη συνέχεια η οθόνη εργασίας



- Επιλέξτε από τα «Εργαλεία» τα «Σχήματα».

## Σχήματα



Δεξιά εμφανίζονται όλα τα γεωμετρικά σχήματα και κάτω όλα τα χρώματα.



- Διαλέξτε ένα σχήμα. Κάντε κλικ για να επιλέξετε το κέντρο του, μετά μετακινήστε το ποντίκι κρατώντας πατημένο το αριστερό πλήκτρο του. Μπορείτε να μετακινήσετε το ποντίκι δεξιά-αριστερά αν θέλετε να περιστρέψετε το σχήμα και ξανακάντε κλικ για να το ζωγραφίσετε. Διαλέξτε όσα γεωμετρικά σχήματα βλέπετε και ζωγραφίστε τα με ότι χρώμα θέλετε.



- Σε περίπτωση λάθους ο «σβηστήρας» είναι πάντα στη διάθεσή σας όπου επιλέγοντάς τον από τα δεξιά εμφανίζονται πολλά μεγέθη σβηστήρων




ανάλογα με το τι θέλετε να σβήσετε , όπως επίσης και η αναίρεση των τελευταίων



κινήσεων



- Αφού τελειώσετε πατήστε το εικονίδιο και στην ερώτηση απαντήστε «Όχι ,Αποθήκευση σε νέο αρχείο».
- Πατήστε το  και στην ερώτηση επιλέξτε το «Ναι, είμαι έτοιμος».

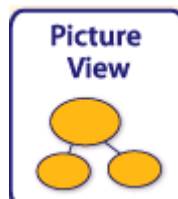
- Ανοίξτε από την επιφάνεια εργασίας το λογισμικό «kidspiration» με διπλό



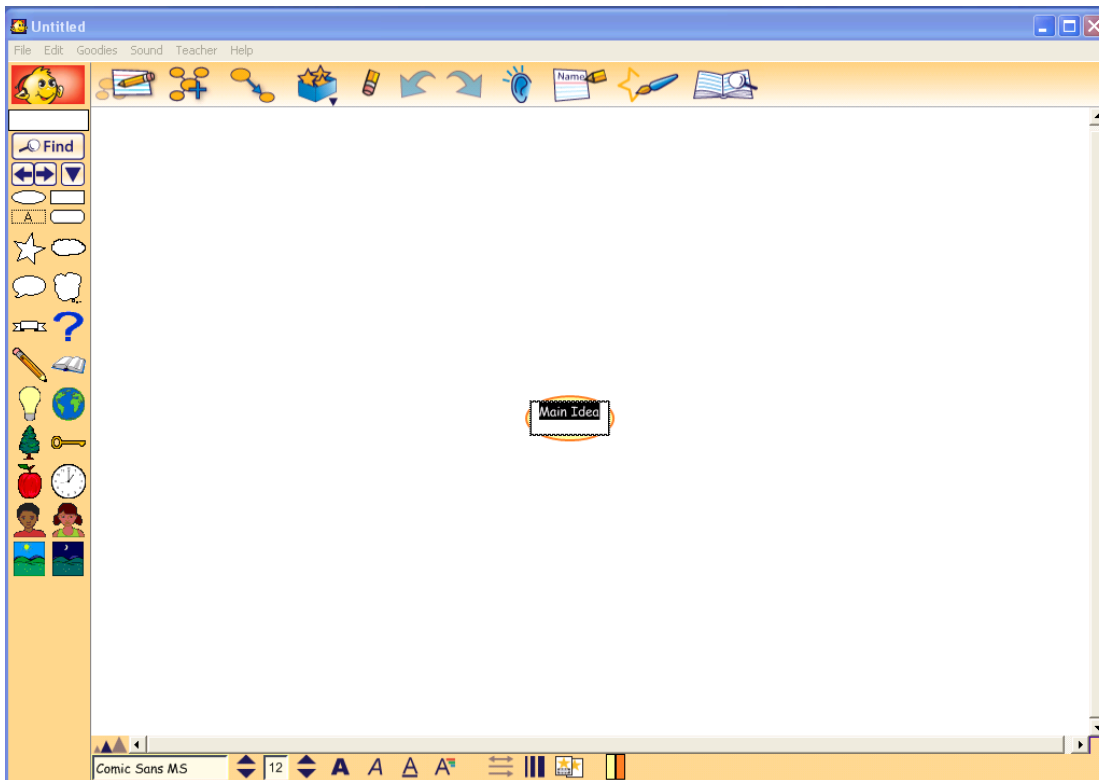
κλικ πάνω στο εικονίδιο.  
Θα εμφανιστεί η συγκεκριμένη επιφάνεια εργασίας



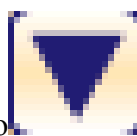
- Επιλέξτε το εικονίδιο

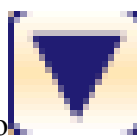


και θα δείτε την παρακάτω οθόνη εργασίας.



- Πατήστε στο πληκτρολόγιο αριστερό Shift+Alt ταυτόχρονα και αλλάξτε τη γλώσσα από αγγλικά σε ελληνικά.
- Στη συνέχεια κάντε κλικ μέσα στη λευκή επιφάνεια.
- Θα δημιουργηθεί ένας κύκλος και γράψτε «ΓΕΩΜΕΤΡΙΚΑ ΣΧΗΜΑΤΑ». Στη συνέχεια κάντε κλικ μέσα στη λευκή επιφάνεια και θα δημιουργηθεί ένας ακόμη και γράψτε μέσα «ΓΕΩΜΕΤΡΙΚΑ ΣΤΕΡΕΑ»
- Από την αριστερή μπάρα εργαλείων




επιλέξτε το εικονίδιο , στη συνέχεια Maths & Numbers→Shapes Σύρετε τα γεωμετρικά σχήματα και στερεά και τοποθετήστε τα κάτω από τους ορισμούς, με πατημένο αριστερό κλικ του ποντικιού.

- Μόλις τελειώσετε την εργασία σας αποθηκεύστε την στην επιφάνεια εργασίας του υπολογιστή σας στο φάκελο



«Δραστηριότητες» με τα ονόματα της ομάδας σας.

- Κλείστε τη σελίδα της εργασίας σας με κλικ στο εικονίδιο  επάνω δεξιά της σελίδας.

## ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ

Η δραστηριότητα βοήθησε πολύ στην κατάκτηση του στόχου και κύλησε ομαλά. Μόνο μια ομάδα δυσκολεύτηκε γιατί δε γνώριζε καλά τα γεωμετρικά στερεά και την ονομασία αυτών. Τα παιδιά συνεργάστηκαν ικανοποιητικά και χαμηλόφωνα. Ο χρόνος ήταν επαρκής.

