

Δραστηριότητα 4

Όνοματεπώνυμο: Μυλωνάς Αστέριος

Ειδικότητα: ΠΕ 70

Τάξη :Γ'

Γνωστικό αντικείμενο: "κατασκευή ρομπότ".

Λογισμικό: kidspiration.

Στόχος: κατανόηση των Γεωμετρικών σχημάτων.

Προαπαιτούμενες γνώσεις: Τα παιδιά γνωρίζουν τα σχήματα, τα παιδιά γνωρίζουν το λογισμικό kidspiration

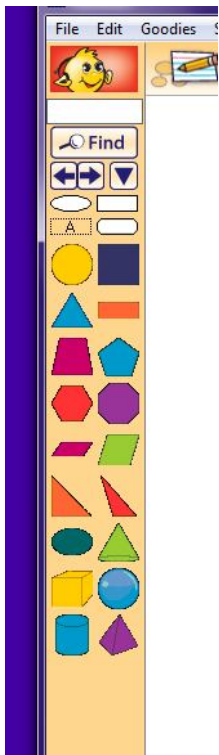
Θεματική Ενότητα: Μαθηματικά.

Εντοπίστε στην επιφάνεια εργασίας του Υπολογιστή μας το εικονίδιο του



και ανοίξτε το πρόγραμμα.

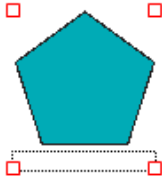
Πατήστε τα βελάκια που δείχνουν αριστερά-δεξιά και βρείτε τα γεωμετρικά σχήματα.



1. Επιλέξτε πρώτα το πεντάγωνο για φτιάξετε το κεφάλι.



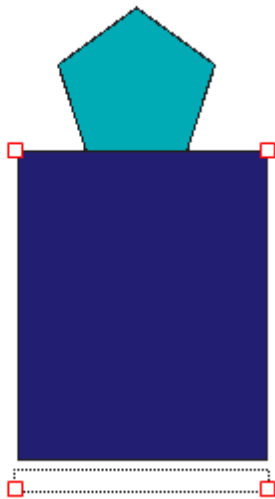
αφού το τοποθετήσετε στη σελίδα



από τα μικρά κουτάκια μεγαλώστε όσο χρειάζεται.



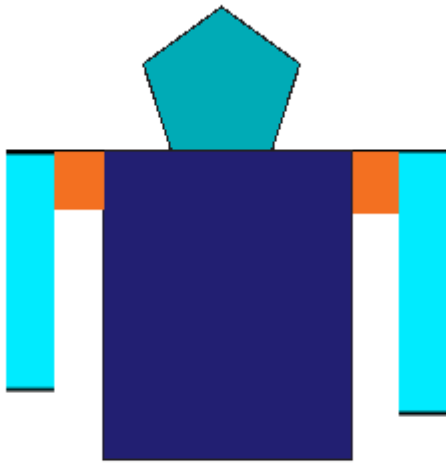
2. Επιλέξτε το τετράγωνο και αφού του δώσετε το κατάλληλο μέγεθος, τοποθετήστε το κάτω από το κεφάλι. Τώρα έχετε το και σώμα του.




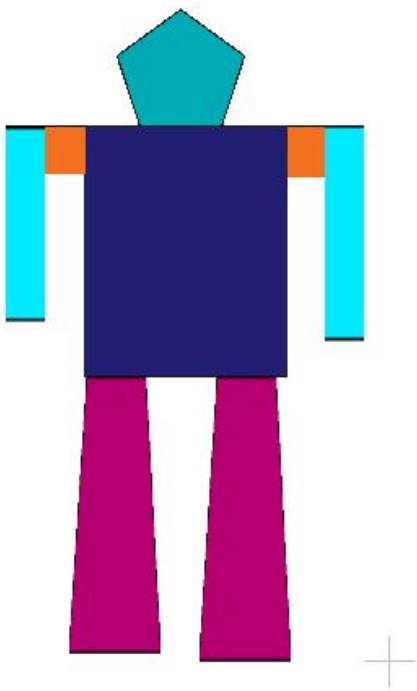
3. Σειρά έχει τώρα το ορθογώνιο παραλληλόγραμμο



για να φτιάξετε τα χέρια του.

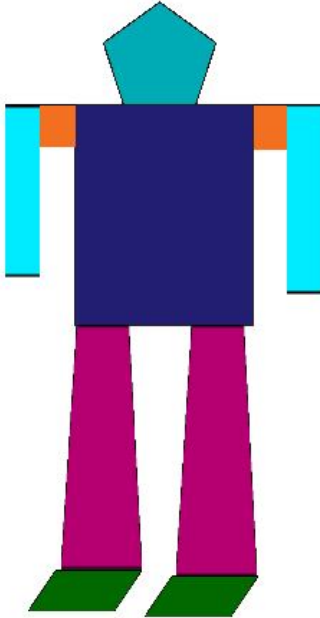


4. Για τα πόδια θα χρειαστείτε  τραπέζιο.

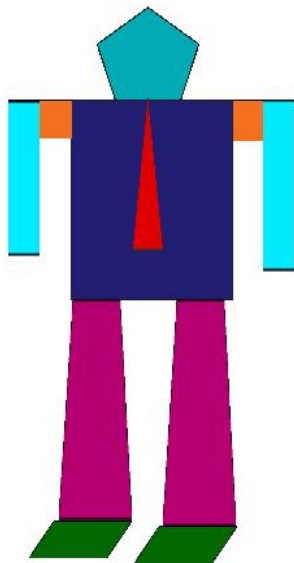




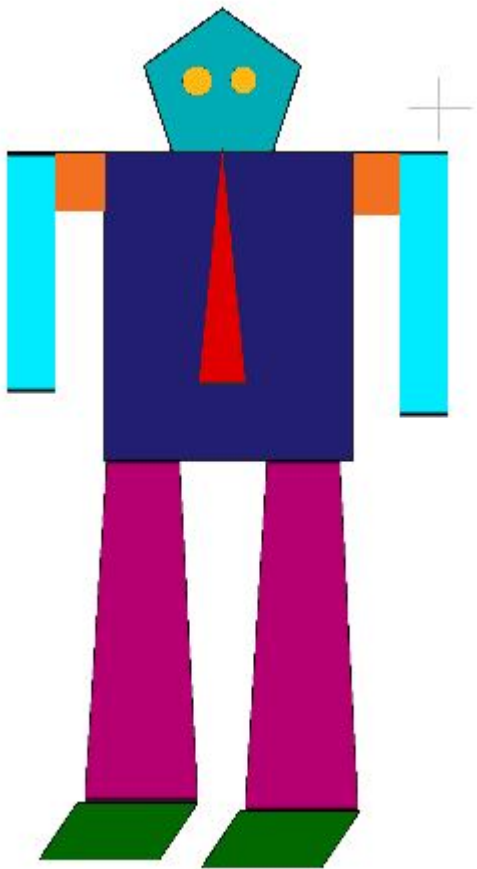
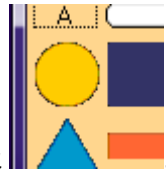
5. Επιλέξτε το παραλληλόγραμμο για φτιάξετε τα παπούτσια.



6. Επιλέξτε το τρίγωνο και φτιάξτε του μία γραβάτα.



7. Με τον κύκλο φτιάξτε του τα μάτια



Το ρομπότ σας είναι έτοιμο.