

3^η Δραστηριότητα

Τάξη : Γ΄

Αριθμός μαθητών : 24

Εξοπλισμός: Εργαστήριο Πληροφορικής

Λογισμικό : Μαθηματικά Γ΄ και Δ΄ τάξης


Προαπαιτούμενες γνώσεις : Οι μαθητές έχουν εξοικειωθεί με βασικές λειτουργίες του Η/Υ

Διάρκεια : 1 Διδακτική ώρα

Μάθημα : Μαθηματικά – Εισαγωγή στα απλά κλάσματα

Στόχος: Να πραγματοποιούν μοιρασιές σε ίσα μέρη, να αξιολογούν τις σχέσεις μεταξύ των μεριδίων της διανομής και να συνδέουν τη γραφή των κλασματικών μονάδων με το μέρος του όλου μιας ποσότητας.

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

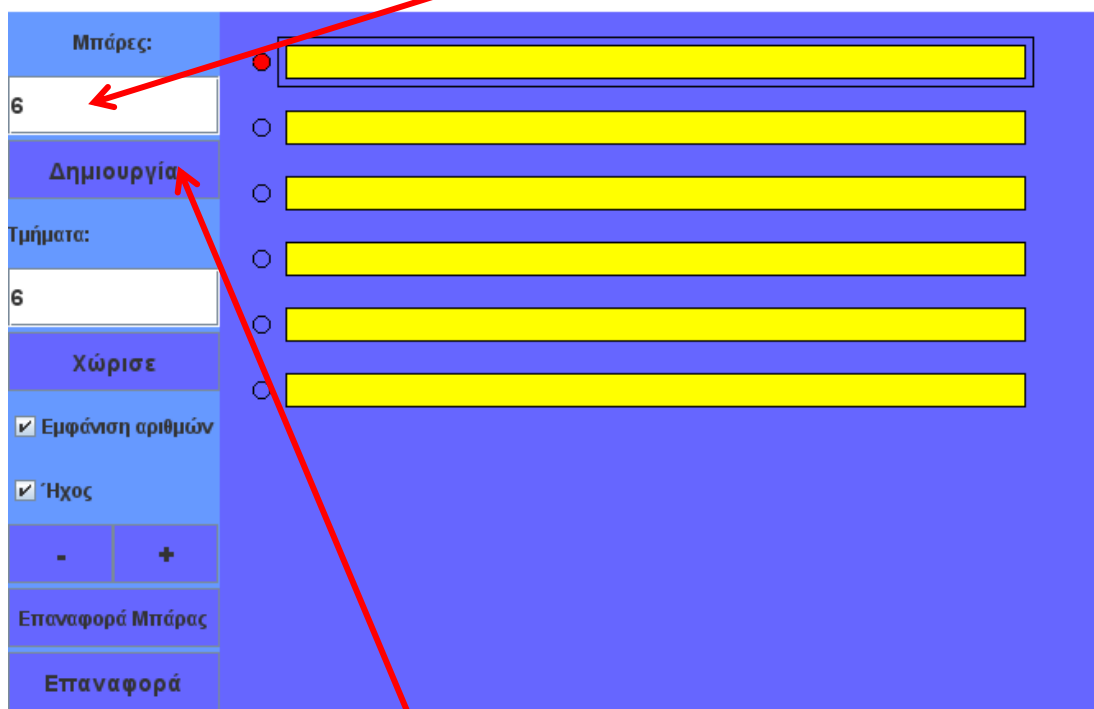
1. Κάντε διπλό αριστερό διπλό κλικ πάνω στο εικονίδιο επιφάνεια εργασίας  που βρίσκεται στην
2. Βλέπετε το παρακάτω παράθυρο .



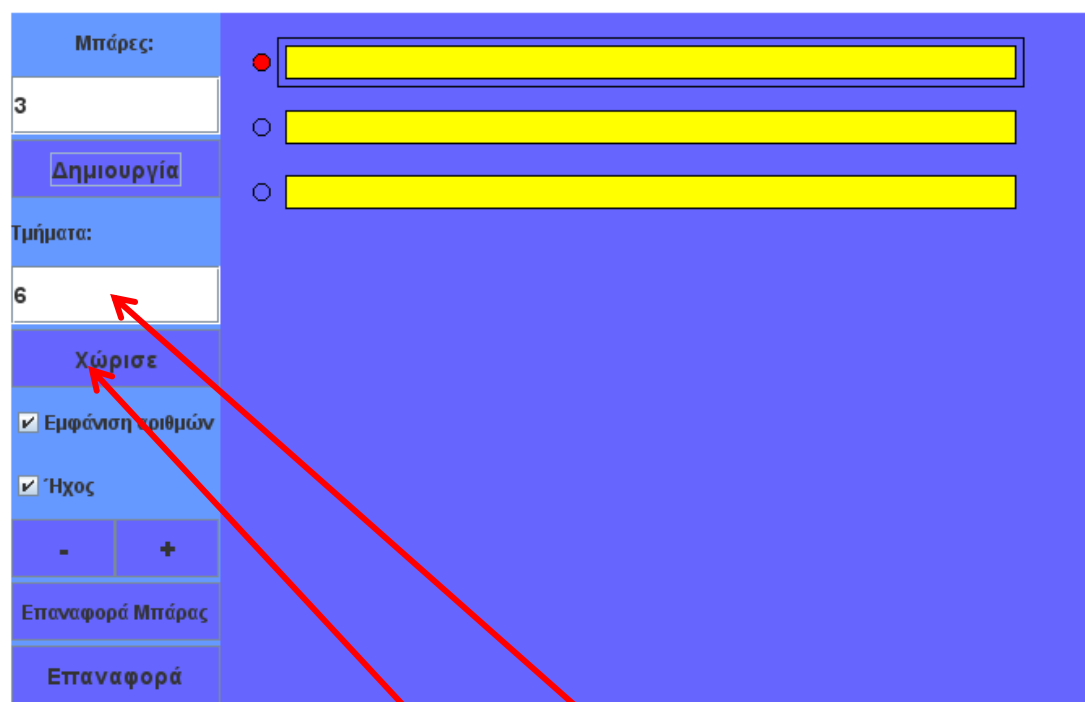
3. Πατήστε το εικονίδιο «Μπάρες» .

Εμφανίζεται το παρακάτω παράθυρο.

4. Στο πλαίσιο κάτω από τον τίτλο «**Μπάρες**» σβήστε με το Backspace τον αριθμό έξι και πληκτρολογήστε τον αριθμό 3 .



Πατήστε το κουμπί «**Δημιουργία**» .



5. Στο πλαίσιο κάτω από τον τίτλο «**Τμήματα**» πληκτρολόγησε τον αριθμό τέσσερα και πάτησε το κουμπί «**Χώρισε**» .

Η πρώτη μπάρα χωρίστηκε σε τέσσερα τμήματα.

The screenshot shows a software interface with a sidebar on the left and a main workspace on the right. The sidebar contains the following elements: a 'Μπάρες:' section with a value of '3'; a 'Δημιουργία' section; a 'Τμήματα:' section with a value of '4'; a 'Χώρισε' button; two checked checkboxes labeled 'Εμφάνιση αριθμών' and 'Ήχος'; minus and plus buttons; and 'Επαναφορά Μπάρας' and 'Επαναφορά' buttons. The main workspace displays three horizontal bars. The top bar is divided into four equal yellow segments and is labeled '0 / 4'. A red dot is positioned at the left end of this bar. The other two bars are solid yellow and have radio buttons at their left ends.

6. Κάντε κλικ πάνω στο πρώτο κομμάτι της μπάρας.

Τι παρατηρείτε;

.....

Ποιο κλάσμα έχουμε;

.....

This screenshot is similar to the previous one, but the first segment of the top bar is now highlighted in pink. The fraction bar is labeled '1 / 4'. A red arrow points from the bottom right towards the radio button on the left of the second bar.

7. Επιλέξτε την 2^η μπάρα κάνοντας κλικ στο κυκλάκι αριστερά που βρίσκεται μπροστά από τη μπάρα.

8. Στο πλαίσιο κάτω από τα «**Τμήματα**» πληκτρολογήστε τον αριθμό πέντε και πατήστε «**Χώρισε**». Κάντε κλικ πάνω στο πρώτο κομμάτι της μπάρας .

Τι παρατηρείτε;

.....

Ποιο κλάσμα έχουμε;

.....

Μπάρες: 3

Δημιουργία

Τμήματα: 5

Χώρισε

Εμφάνιση αριθμών

Ήχος

- +

Επαναφορά Μπάρας

Επαναφορά

1/4

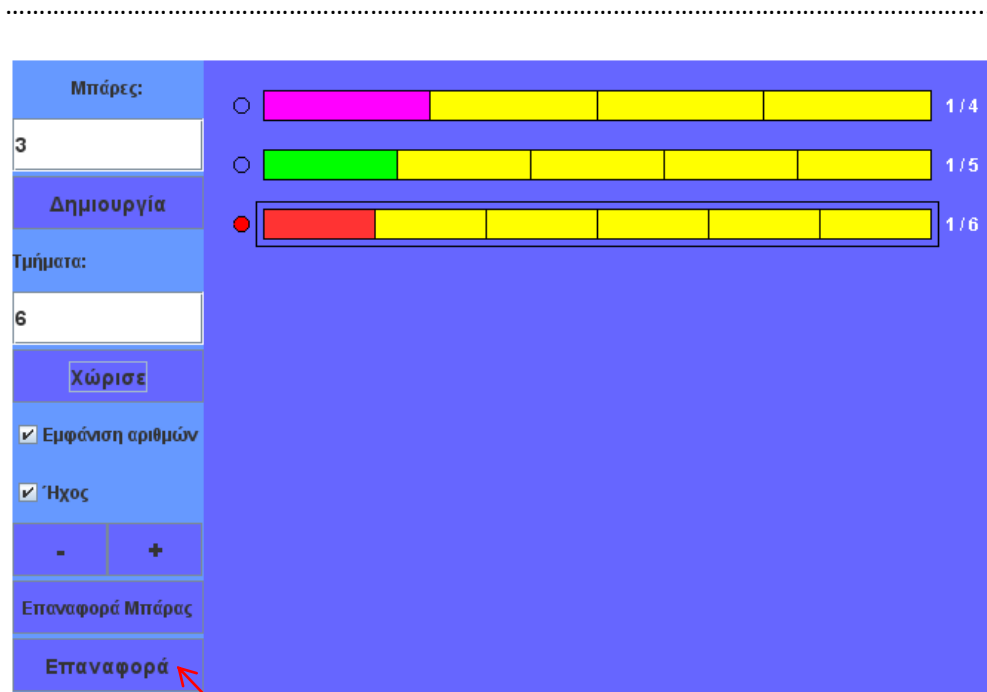
1/5


9. Ακολουθήστε την ίδια διαδικασία και για την 3^1 μπάρα χωρίζοντας την σε έξι κομμάτια.

Εμφανίστηκε το παρακάτω παράθυρο;

Συγκρίνετε τα χρωματισμένα κομμάτια της κάθε μπάρας μεταξύ τους .

Τι παρατηρείτε;



10. Πατήστε το κουμπί «Επαναφορά»  για να επαναφέρετε το πρόγραμμα στην αρχική του κατάσταση.

11. Μπορείτε να σχηματίσετε τα κλάσματα $1/3$, $2/6$, $3/12$;

Τι παρατηρείτε ;

.....

.....

.....

.....

Περιοραστείτε το λογισμικό και κάντε δοκιμές!!!!