

## 2<sup>η</sup> Δραστηριότητα

Τάξη : Γ΄

Αριθμός μαθητών : 24

Εξοπλισμός: Εργαστήριο Πληροφορικής

Λογισμικό :Tux Paint

Προαπαιτούμενες γνώσεις : Οι μαθητές έχουν εξοικειωθεί με βασικές λειτουργίες του υπολογιστή

Διάρκεια : 1 Διδακτική ώρα

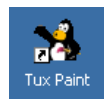
Μάθημα : Γλώσσα – Προετοιμασία μιας ζωγραφιάς & Εικαστικά

Στόχος: Να ετοιμάσουν τα δικά του έργα τοπία χρησιμοποιώντας το λογισμικό Tux Paint .

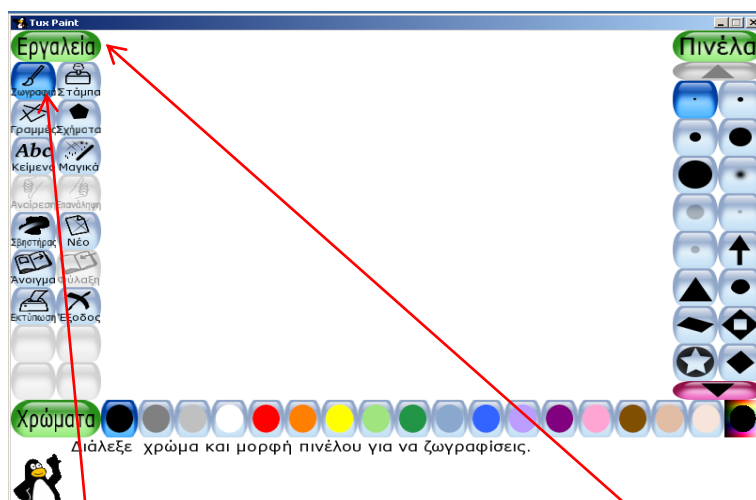
### ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

1. Πάτε στην επιφάνεια εργασίας και ανοίξτε το πρόγραμμα ζωγραφικής κάνοντας

αριστερό διπλό κλικ πάνω στο εικονίδιο



Εμφανίστηκε το παρακάτω παράθυρο;



2. Από τα εργαλεία



ζωγραφιά

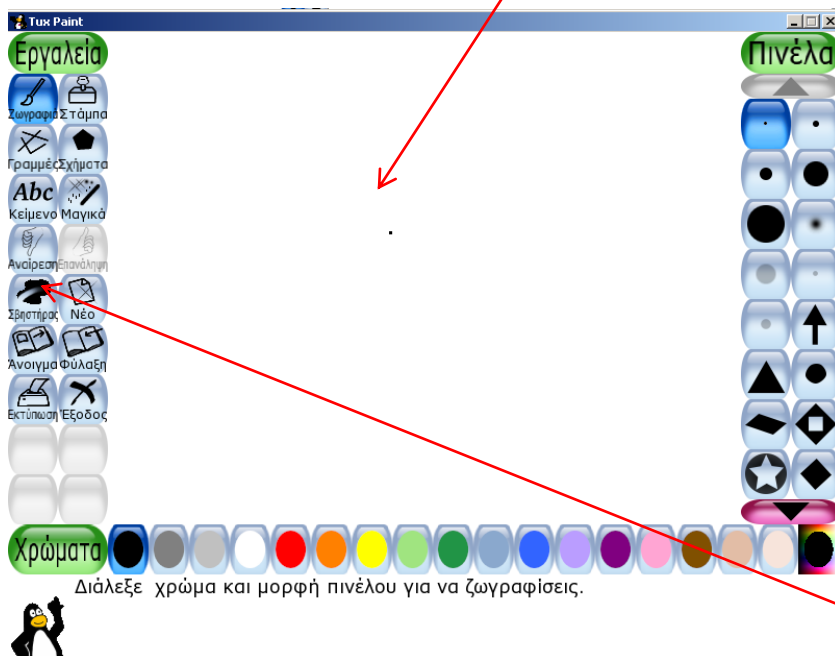


κάνοντας αριστερό κλικ επάνω του.

3. Διαλέξτε το χρώμα που θέλετε να ζωγραφίσετε κάνοντας αριστερό κλικ επάνω



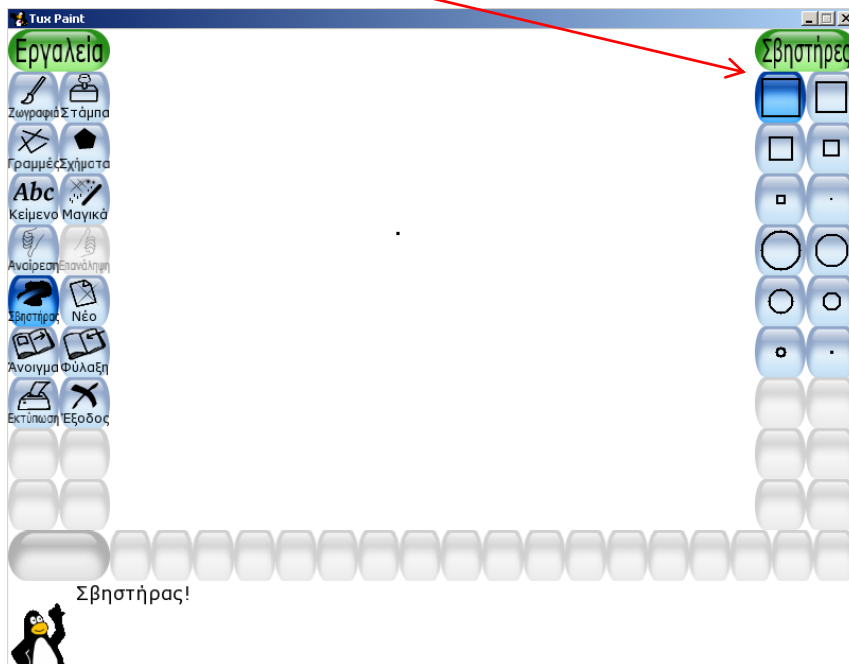
4. Από τα πινέλα που βρίσκονται δεξιά σου επιλέξτε τη μορφή πινέλου που θέλετε να ζωγραφίσετε κάνοντας αριστερό κλικ επάνω.
5. Κάντε κλικ πάνω στην άσπρη επιφάνεια και σέρνοντας το πινέλο σας ζωγραφίστε το τοπίο που θέλετε.








6. Εάν θέλετε να χρησιμοποιήσετε σβηστήρα, κάντε αριστερό κλικ πάνω στο κουμπι




Δεξιά σας θα εμφανιστούν διάφορα μεγέθη από σβηστήρες, επιλέξτε το μέγεθος που θέλετε και σβήστε σέρνοντας το ποντίκι πάνω στη γραμμή που θέλετε να σβήσετε.

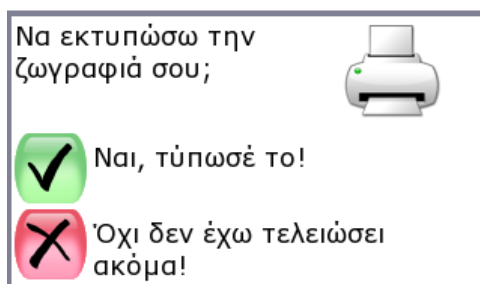


7. Για να συνεχίσετε τη ζωγραφιά σας κάντε πάλι κλικ στο κουμπί .

8. Πατήστε πάνω στο κουμπί στάμπα  και αριστερά σας θα παρουσιαστεί μια στήλη με στάμπες . Επιλέξτε όποια θέλετε και κάντε κλικ στην άσπρη επιφάνεια. Με τα βελάκια  αλλάζετε κατηγορία και με το πλήκτρο  βλέπετε περισσότερες στάμπες της ίδιας κατηγορίας.

9. Εκτυπώστε το έργο σας επιλέγοντας το πλήκτρο .

Εμφανίζεται το παρακάτω παράθυρο

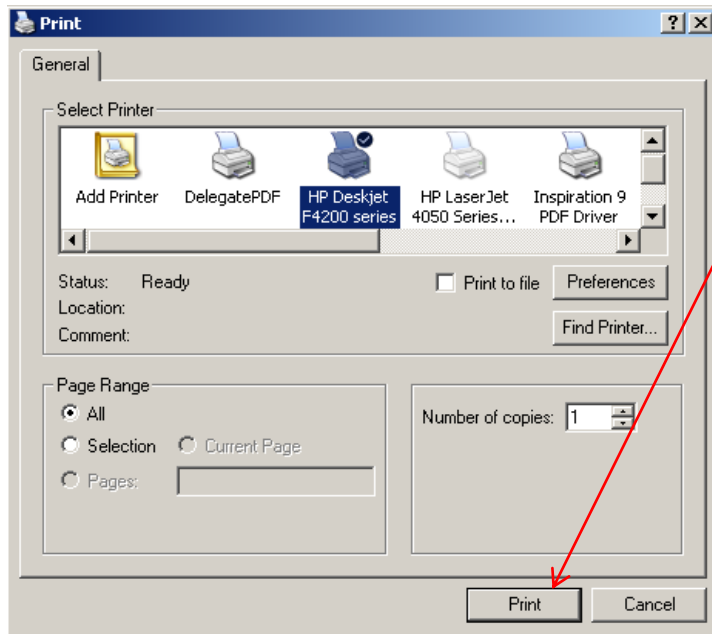






Ναι, τύπωσέ το!

10. Επιλέξτε

και από το παράθυρο πατήστε

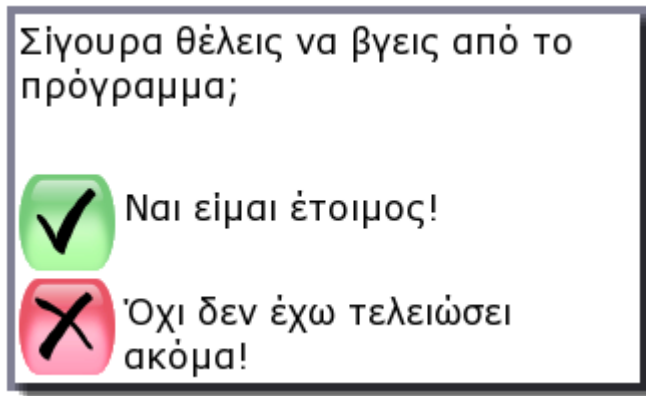


11. Πατήστε στο κουμπί  για να αποθηκεύσετε τη ζωγραφιά σας.

12. Πατήστε το πλήκτρο  για να βγείτε από το πρόγραμμα.



13. Θα εμφανιστεί το παρακάτω παράθυρο.



Ναι είμαι έτοιμος!

14. Επιλέξτε την πρώτη εντολή

